Stratégie de test Bataille navale

Je préparerais…

* Un fichier Zip avec l’Exe de la batille navale.
* Le jeu se jouera sur le cmd et sera disponible en local.
* Thomas Grossmann ainsi que ma sœur testeront le programme afin de voir s’il y a des bugs.
* Les tests dureront entre 5 et 10 minutes.

Le fichier zip sera disponible sur l’échange ainsi que sur ma machine physique pour que les élèves puissent la tester.